

i seminari di I.C.O.N.A



Democrazia, cittadinanza, partecipazione nella Network Society

Fiorella de Cindio

Laboratorio di Informatica Civica Dip. Informatica e Comunicazione Università degli Studi di Milano

fiorella.decindio@unimi.it



il Laboratorio di Informatica Civica

LIC (1994) apre per sviluppare esperienze e competenze informatiche sulle ruolo sociale di Internet

- aumentare tra i computer professional la consapevolezza 'sociale' nell'informatica: delle enormi potenzialità e delle altrettanto enormi responsabilità
- lo sviluppo di Internet come abilitatore sociale ha bisogno di sviluppi tecnologici (studiare e sviluppare progetti e tecnologie)

settembre 1994: Iancio della Rete Civica di Milano per avviare all'uso consapevole della rete le varie componeneti della comunità locale milanese

una palestra per sviluppare:

- · progetti di comunicazione telematica
- strumenti software per realizzarli



una visione di Internet

- 1. Internet è anzitutto (nata come) un ambiente di
 - comunicazione peer-to-peer
 - collaborazione
 - condivisione della conoscenza

non un ulteriore canale di

- distribuzione di informazioni in broadcast
- erogazione di servizi interattivi (con interattività predefinita)

3



una visione di Internet

- 2. Le comunità virtuali (in senso lato) hanno fatto emergere e valorizzato questa caratteristica
 - nel settore no profit (The Well)
 - nel settore profit (e-Bay, Amazon, Ducati, CoP,....)
 - nella settore pubblico (Free Nets, Community Network, Reti Civiche,...)

Il mondo virtuale non è meno reale del mondo fisico: lo fotografa, integra, estende e valorizza

On-Line



Off-Line



una visione di Internet

- 3. Nella Network Society necessario ripensare la nozione di *cittadinanza* (digitale)
 - accesso
 - uso consapevole rispetto alle proprie esigenze
 - possibilità di partecipazione attiva "Let people shape the Network Society" conseguenza: computer professional come abilitatori degli attori sociali
- 4. Possibile e necessario lo sviluppo di tecnologie



dieci anni di progetti



- collaborazione con le istituzioni pubbliche metropolitane:
 - Comune, Regione, Provincia (CCIAA) appuntamenti metropolitani e linee dirette
 - l'ultimo in ordine di tempo: www.comunalimilano2006.it
 - non solo a Milano: Desenzano s.G., Sondrio, Treviglio, Biella,... AIReC ed e21
- supporto alle scuole dell'obbligo e non

www.retecivica.milano.it/tesoro www.liceovolta.it

- servizi per le associazioni no profit www.associazioni.milano.it
- servizi per le PMI (Piccole Medie Imprese) www.partecipate.it
- sperimentazioni di voto elettronico per la consultazione dei cittadini

www.true-vote.net

•



lezioni apprese

A.Giddens (Dir.London School of Econ.), *Il mondo che cambia*,1999. "La democrazia è come uno sgabello a tre gambe: governo, economia e società civile devono essere in equilibrio."

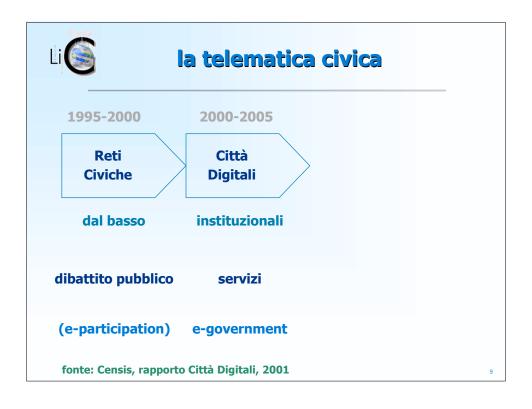


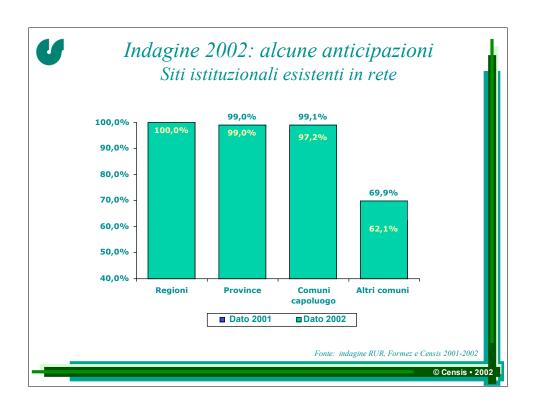


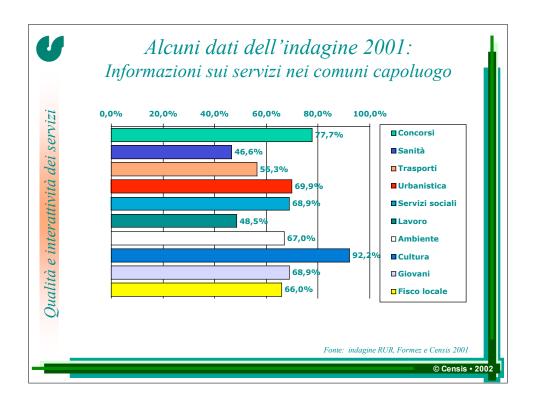
lezioni apprese

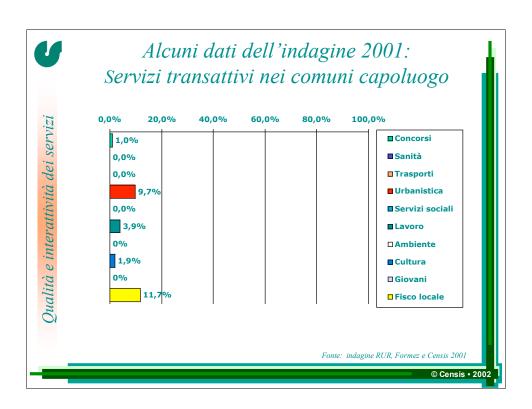
le Reti Civiche:

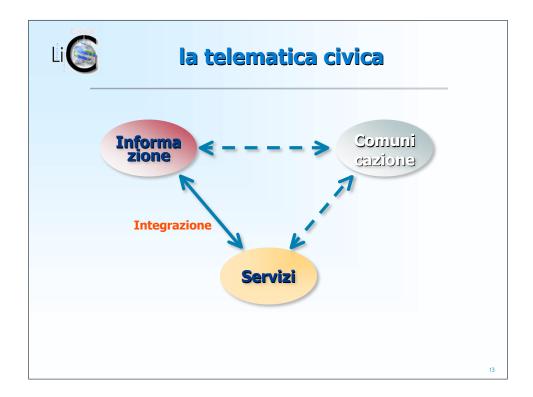
- tanta civic intelligence
- tanta frustrazione
- attori sociali:
 - cittadini: promossi
 - funzionari pubblici: promossi (quando glielo permettono!)
 - · dirigenti pubblici: rimandati a settembre
 - politici: bocciati tutti, tranne due !!
 - moltissimi problemi nelle associazioni









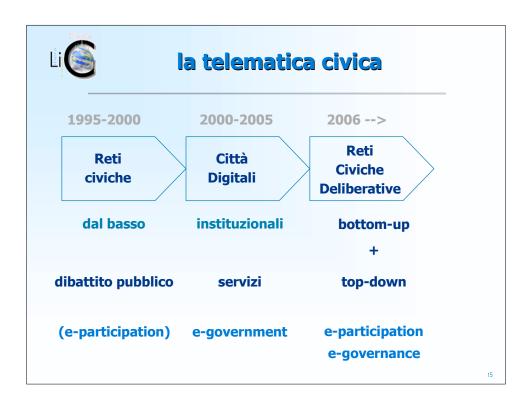


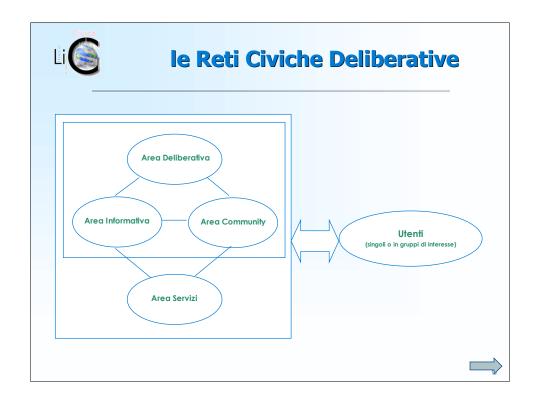


lo ha capito perfino il CENSIS!!

" Creare communities on line tra gli utenti del sito di una P.A. locale significa offrire loro la possibilità di interagire con le istituzioni locali in un modo diverso, recuperare e sviluppare un senso di appartenenza e di fidelizzazione con il contesto territoriale e istituzionale. "

VII rapporto sulle Città Digitali (2002)







area community

- uso appropriato di forum: progettare con attenzione il contratto (autenticazione e moderazione) e esplicitarlo
- blog: spazio personale a fianco di quello pubblico/condiviso rafforzano senso di appartenenza alla comunità
- istant messaging: scambi in tempo reale
- e-petition affidabili

17



area community

cruciale la progettazione del rapporto tra spazi pubblici e privati (forum vs blog)

es.:

email è un dialogo tutto *privato* non apre spazi di partecipazione e condivisione della *res publica*



area informativa

non solo un contenitore di informazioni ma un vero supporto alla formazione di un'opinione

- chiunque deve poter contribuire alla raccolta di documenti, link, altro (es.: eventi cittadini)
- produzione di materiale con strumenti di scrittura collaborativa (es.: wiki)
- ogni documento deve poter essere commentato non tanto dal singolo ma dalla comunità di cittadini (feedback come garanzia di qualità)
- strumenti di organizzazione del materiale raccolto (ontologie, KMS)

- 1



area servizi

 possibilità di feedback da parte della comunità di cittadini (come garanzia di qualità)





Brainstorming

On-Line Deliberation

Group Decision Support
System

e-consultation

News Board

Brainstorming

- Come funziona: per produrre soluzioni creative ai problemi. i partecipanti possono postare le loro proposte e votare quelle degli altri senza esprimere giudizi; vince la proposta che ottiene più voti.
- In quali circostanze: indicato nella fase preliminare di un processo partecipativo, può essere usato come strumento d'ascolto dei cittadini.
- **Prototipo:** implementato dalla **Vivarto** (http://www.vivarto.com): una sorta di *forum* semplificato e arricchito con funzione *gradimento*.



Brainstormina

On-Line Deliberation

Group Decision Support
System

e-consultation

News Board

On-Line Deliberation

- Come funziona: ambiente di discussione sincrona dove i tempi ed i modi di interazione fra i partecipanti sono regolati per far convergere la discussione ad una posizione condivisa.
- In quali circostanze: quando la discussione deve convergere verso una posizione condivisa (consensus conferences).
- Prototipo: tra gli altri, E-Liberate, sviluppato nel 2003 da D. Schuler e N. Clinton. all'Evergreen State Collage di Seattle (USA) include le Robert's Rules of Order

2



gli strumenti dell'Area Deliberativa

Brainstorming

On-Line Deliberation

Group Decision Support
System

e-consultation

News Board

Group Decision Support System

- Come funziona: per raggiungere una posizione condivisa utilizzando tecniche ed algoritmi di decision making.
- In quali circostanze: quando il dominio del problema permette simulazioni e valutazioni quantitative per confrontare le varie alternative possibili.
- Prototipo: tra gli altri, quello sviluppato alla Rey Juan Carlos University di Madrid da Roman Efremov e David Rios Insua (TED project della ESF).



Brainstorming

On-Line Deliberation

Group Decision Support
System

e-consultation

News Board

E-Consultation

- Come funziona: per attribuire preferenze ad un set di alternative prestabilite mettendo a disposizione diverse modalità di "voto": maggioritario, per sostegno, cumulativo.....
- In quali circostanze: quando si ha a disposizione un set di alternative ben definite fra le quali scegliere, raccogliendo la preferenza di molti.
- Prototipo dello strumento: tra gli altri, TrueVote, un sistema di voto sicuro via Internet basato su PKI (firma digitale).

25



gli strumenti dell'Area Deliberativa

Brainstorming

On-Line Deliberation

Group Decision Support
System

e-consultation

News Board

News Board

- Come funziona: permette ai partecipanti del processo partecipativo di essere a conoscenza dello stato della proposta quando questa è in esame presso sedi esterne (istituzionali) attraverso pagine informative, aggiornate da uno o più redattori.
- In quali circostanze: consente di tener traccia del processo partecipativo quanto "esce" dal sistema.



Brainstorming

On-Line Deliberation

Group Decision Support
System

e-consultation

News Board

Deliberative Process Building Module:

per costruire il processo partecipativo, definendo:

- Tempi: ad ogni stadio del processo è assegnata una data di inizio e di fine;
- Dipendenze: l'inizio di uno stadio può essere subordinato alla fine di quello precedente;
- Attori: prima dell'inizio del processo partecipativo si definiscono i gruppi di utenti che prenderanno parte ai diversi stadi del processo

27



www.ComunaliMilano2006.it

Implementa un sottoinsieme degli strumenti offerti da una Deliberative Community Network.

- Community Area:
 - Forum a tema con meccanismo di voto dei messaggi
 - o Blog personali
- Informative Area:
 - Raccolta di materiale informativo con meccanismo di voto dei documenti
- Deliberative Area:
 - Brainstorming







forum a tema

Le funzionalità offerte sono:

- forum moderati con facilitatore divisi in discussioni
- varie visualizzazioni a thread
- voto ai messaggi



20



materiale informativo

Ad ogni forum è associata un'area per la raccolta del materiale informativo a supporto delle discussioni.

Le funzionalità offerte sono:

- raccolta di tutti gli allegati ai messaggi di un forum
- · voto agli allegati





brainstorming

Il Brainstorming permette di:

- Pubblicare proposte di nuovi forum di discussione;
- Visualizzare le proposte secondo il punteggio ricevuto;
- Votare una proposta.





aderenti

- · Circa 1000 aderenti (utenti registrati) di cui
 - . **7** candidati a Sindaco
 - . 239 candidati al Consiglio Comunale,
 - . 311 candidati ai Consigli di Zona appartenenti a
 - . **26** liste
- 454 candidati (pari all'81%) hanno creato propria pagina personale di questi 100 anche il blog personale
- **23** dei 60 eletti in Consiglio Comunale hanno partecipato a Comunali Milano 2006



Forum e blog

. 10 forum

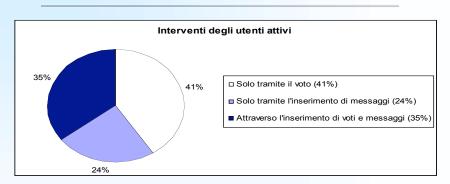
i più attivi:

- . "Democrazia e cittadinanza" (97 msg)
- . "Muoversi a Milano" (78 msg)
- . Ricerca e Innovazione (28 msg)
- **440** messaggi nei forum
- . **560** post e commenti nei **blog**
- . **381 eventi** segnalati

22



due livelli di partecipazione



554 aderenti dei circa 1000 hanno inserito almeno una pagina personale o un messaggio in un forum o un post/commento in un blog o un evento.

il 41% dei partecipanti attivi, ha partecipato esclusivamente grazie al meccanismo di voto.



accessi

Accessi al Sito Comunali Milano 2006			
Anno	Mese	Totale	
2005	<u>novembre</u>	10.430	
	<u>dicembre</u>	24.284	_
2006	gennaio	39.297	_
	<u>febbraio</u>	32.358	_
	marzo	48.323	_
	<u>aprile</u>	89.394	
	maggio	401.320	
	giugno	29.694	

NB: gli accessi sono significativi anche nel dopo-elezioni: 59.755 sino al 15/06

(da http://www.comunalimilano2006.it/?q=home/stats/200606)

35



prospettive di applicazione

- progetto e21: MN, BS, CO, PV, LE, Desenzano, San Donato, Sesto s.G., M.se, Vigevano
- urbanistica partecipata:
 - Milano: riprogettazione zona Genova/Ticinese
 - Comne di Cormano
 - Comune di Trezzo
- CoP nella PA: 'tavoli' CNIPA dei progetti di e-democarcy